

TÜRKİYE HAVA SPORLARI FEDERASYONU
İNSANSIZ HAVA ARAÇLARI DRONE SOCCER
YARIŞMA TALİMATI

BİRİNCİ BÖLÜM
Başlangıç Hükümleri

Amaç

MADDE 1- (1) Bu Talimatın amacı Türkiye Hava Sporları Federasyonu tarafından insansız hava araçları spor dalında düzenlenen drone soccer müsabakalarının uluslararası kural ve disiplinlere uygun olarak yapılmasını sağlamaktır.

Kapsam

MADDE 2- (1) Bu talimat; Türkiye Hava Sporları Federasyonunca ülke düzeyinde düzenlenecek insansız hava araçları spor dalına ait drone soccer yarışmalarının organizasyonlarındaki görev, yetki ve sorumlulukları, kuralları, ülke takım sıralaması, bunlara ait usul ve esasları belirleyen hükümleri kapsar.

Dayanak

MADDE 3- (1) Bu Talimat, 22/4/2022 tarihli ve 7405 sayılı Spor Kulüpleri ve Spor Federasyonları Kanunu, 25/7/2024 tarihli ve 32612 sayılı Resmî Gazete’ de yayımlanan Spor Federasyonları Yönetmeliği ve Türkiye Hava Sporları Federasyonu Ana Statüsü’ ne dayanılarak hazırlanmıştır.

Tanımlar

- MADDE 4-** (1) Bu Talimatta geçen;
- a) Bakanlık: Gençlik ve Spor Bakanlığını,
 - b) Bakan: Gençlik ve Spor Bakanını,
 - c) FAI : Dünya Hava Sporları Federasyonunu,
 - ç) Federasyon: Türkiye Hava Sporları Federasyonunu,
 - d) Federasyon başkanı: Türkiye Hava Sporları Federasyonu Başkanını,
 - e) Başhakem: Hakemlerden sorumlu olan kişiyi,
 - f) Hakem: Federasyonumuzca belirlenen koşulları sağlayarak hakemlik vasfını kazanmış gerçek kişiyi,
 - g) Organizatör: Yarışmayı organize eden kişi veya kurumu,
 - ğ) Yarışma direktörü: Yarışmanın tüm teknik yönetiminden sorumlu en üst düzey görevliyi,
 - h) Spor kulübü: Bakanlık ve spor federasyonlarının faaliyetlerine katılmak amacıyla Bakanlığa tescilini yaptıran özel hukuk tüzel kişilerini,
 - ı) Spor anonim şirketi: Bir spor kulübünün bağlı ortaklığı veya iştiraki olarak ya da spor kulübünden bağımsız şekilde 13/1/2011 tarihli ve 6102 sayılı Türk Ticaret Kanunu’na göre kurulan ve spor faaliyetinde bulunmak amacıyla Bakanlığa tescilini yaptıran anonim şirketi,
 - i) Takım: Bir spor kulübü veya anonim şirketinin en az 3 en çok 5 sporcudan oluşturduğu takımı,
 - j) Pilot (Yarışmacı): Federasyonumuzca belirlenen koşulları sağlayarak lisanslamadan geçmiş, drone sahibi/pilotu gerçek kişiyi,
 - k) Striker: Golcü dronu,



- l) Pilot Kişisel Ekipmanı: Fiziksel (gerçek) Drone uzaktan kumandası ya da oyun kontrolcüsü, bilgisayar, monitör, internet bağlantısından oluşan kişisel ekipmanı,
- m) İHA: İnsansız hava araçlarını,
- n) Drone: Birden fazla elektrik motoru tahriki ile havada kalan uzaktan kumanda ile kontrol edilen insansız hava araçlarına verilen genel ismi,
- o) Drone topu: Drone Soccer oyununda kullanılan, genellikle koruma kafesiyle çevrili bir dronu,
- ö) LED: Oyunda kullanılan drone topunun genel oyun dinamiklerini görsel olarak belirtmek için kullanılmasını,
- p) Uçuş alanı: Yarışma sırasında modellerin uçuşmasına izin verilen bölgeyi,
- r) Yarışma Alanı: Yarış bazında Drone Soccer organizasyon komitesi tarafından belirlenen kapalı ya da açık parkurlarını,
- ifade eder.

İKİNCİ BÖLÜM

Yarışmalar, Kurallar, Cezalar ve Görevliler

Yarış kategorileri

MADDE 5- (1) Hava Sporları müsabakaları iki çeşittir.

a) Resmî Yarışmalar:

1) Ulusal müsabakalar: Türkiye birinciliklerinin belirlenmesi için yapılan müsabakalar olup Federasyon tarafından yapılacak yıllık programa uygun olarak tertiplenen müsabakalardır. Bu müsabakaların tarihleri Federasyon tarafından belirlenerek ilan edilir ve müsabakalar sonunda puanlama esasına göre başarılı olan sporcuların sıralaması yapılır.

2) Uluslararası yarışmalar: Yabancı sporcuların da katılım sağladığı yarışmalardır. Ulusal yarışmalara CAT-2 onayı alındığında yarışma, uluslararası yarışma statüsü kazanmış olur. Diğer uluslararası yarışmalar FAI'nin resmî internet sitesinde yayımlanmış olan CAT-2 ve CAT-1 onaylı uluslararası yarışmalardır.

3) Özel müsabakalar: Resmî müsabakaların dışında kalan diğer müsabakalardır. Bu müsabakalar Bakanlık tarafından tescil edilmiş spor kulüpleri ile diğer resmî veya özel kuruluşlar tarafından tertiplenir. Müsabakaların yapıldığı ilin Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünden gerekli iznin alınması koşulu ile yapılacak bu müsabakaların denetim ve ceza uygulaması müsabakaların yapıldığı ilin Hava Sporları İl Spor Dalı Temsilciliğine, yönetimi ise müsabakaları düzenleyenlere aittir. Bu müsabakalarda, Federasyon tarafından onaylanmış hakemlerin görev alması zorunludur. Türkiye Hava Sporları liglerinde yer alan takımlar Federasyonun izni olmadan özel müsabakalara katılamazlar.

Drone soccer yarışmaları genel kuralları

MADDE 6- (1) Pilotlar, Türkiye Hava Sporları Federasyonu İnsansız Hava Araçları spor dalı lisansına sahip olmalıdır.

(2) Tüm pilotlar yarışmak için Teknik Kurul tarafından tanımlanan diğer kuralları yerine getirmelidir.

(3) Tüm insansız hava araçları geçerli yönetmeliklere uymak zorundadır. Tüm İHA'lar uçuşa elverişlilik ve güvenlik muayenesinden geçmelidir. Sorumlu hakem bir aracın kabul edilip edilmediğine veya yarış için değişiklik veya tadilat gerekip gerekmediğine karar verir. İHA kontrol edilip onaylandıktan sonra araçta herhangi bir değişiklik yapılamaz. Aksi takdirde





(9) Uçuş alanı iki kale halkası (her takım için bir tane) ile donatılacaktır.

(10) Elektronik skorlama için, striker drone topunun kale halkasını geçmesini engellememesi koşuluyla, her kale halkasına bir algılama sensörü takılabilir.

(11) Oyun alanı esas olarak bir uçuş alanı ve iki pilot alanından (her takım için bir tane) oluşur.

(12) Bir açık hava oyun alanının yüzeyi yeterince düz olmalıdır. Ayrıca, drone topunun yere değdiğinde hasar görme riskini en aza indirmek için uçuş alanı için asfalt veya beton gibi aşırı sert bir yüzeyden kaçınılmalıdır.

(13) Uçuş bölgesinin yüzeyi yumuşak bir ek malzeme ile kaplanmışsa, organizatör kalkış sorununu önlemek için drone topunun kapsama alanında yaklaşık bir santimetreden fazla batmamasına dikkat edecektir. Organizatör ayrıca kapsama alanının 'yay etkisinin' sınırlı olacağını da kontrol edecektir. Uçuş bölgesi, kesintisiz çizgilerle işaretlenmiş bir dikdörtgen olacaktır. Uçuş bölgesi bir kafesle korunmalıdır. Maç setleri sırasında, koruma kafesinin içinde kimse bulunamaz.

(14) Uçuş bölgesi ve koruma kafesinin yüksekliği için aşağıdaki boyutlar önerilir:

a) Alt sınıf F9A-A: Uzun kenar (A) için 14-16 metre ve kısa kenar (B) için 7-8 metre- Kafes için 4-5 metre yükseklik (H).

b) Alt sınıf F9A-B: Uzun kenar (A) için 6 metre ve kısa kenar (B) için 3 metre- Kafes için 3 metre yükseklik (H).

c) Alt sınıf F9A-C: Uzun kenar (A) için 6-8 metre ve kısa kenar (B) için 3-4 metre- Kafes için 3 metre yükseklik (H).

(15) Uçuş bölgesinin içinde, drone toplarının başlangıç ve kalkışı için iki alan (her takım için bir tane) kesintisiz çizgilerle işaretlenecektir. Bu alanlar, temel çizgilerin orta kısmına (uçuş bölgesinin daha kısa kenarları) yerleştirilecektir. Başlangıç alanının uzunluğu, ilgili alt sınıf için drone toplarının çapı ve tanımlanan aktif sporcu sayısı dikkate alınarak tanımlanacaktır. Başlangıç alanının genişliği, alt sınıf F9A-A için yaklaşık 1,5 m ve alt sınıf F9A-B için 1 m'den, F9A-C için yaklaşık 1,5m den fazla olmayacaktır.

(16) İki başlangıç alanının konumu ve boyutu aynı olacaktır. Zemindeki tüm işaretler, zemin yüzey renginden ayırt edilebilen bir renk kullanılarak açıkça görülebilmelidir. Uçan bölgede oyunu engelleyebilecek hiçbir engel(ler) bulunmayacaktır. Koruma kafesinin sert kısımları drone toplarını korumak için şok emici bir malzeme ile kaplanmalıdır.

(17) Yangın söndürme ekipmanı yarış alanında hazır bulundurulmalıdır.

(18) Acil tahliye planı organizasyon başlangıcında tüm takımlara duyurulmalıdır.

Drone soccer yarışması maç organizasyonu

MADDE 8- (1) Bir maç üç sete bölünmüştür. Her set için ayrılan süre üç dakikadır.

(2) Takımların oyun alanındaki konumu (sol veya sağ taraf) maç hakemi tarafından yapılan yazı tura ile belirlenir. Yazı turayı kazanan takım, pilotların alanını tanımlayan kendi tarafını seçer. Takımlar tüm maç boyunca aynı tarafı tutarlar ve böylece üç set boyunca aynı pilot alanında kalırlar.

(3) Bir takım, Striker'in drone topu rakip takımın kale halkasını geçtiğinde gol atar.

(4) İlgili skor hakemi golün atılıp atılamayacağına karar vermekle sorumludur. Striker olmayan aktif bir sporcunun drone topu ile rakibin kale halkasını geçerek gol atması gol olarak kabul edilmeyecektir. Bunun için herhangi bir ceza verilmeyecektir.



(5) Bir takım gol attığında, ilgili takımın tüm aktif sporcuları tekrar gol atmaya çalışmadan önce derhal uçuş alanının kendi tarafına dönmelidir. İlgili skor hakemi bunun düzgün bir şekilde yapılmasını sağlamaktan sorumludur. Bir ihlal durumunda, ilgili takım aleyhine bir penaltı atışı verilecektir. Buna ek olarak, sayı hakemi tarafından kural ihlali kaynaklandığı düşünülen bir takip golü geçerli sayılmayacaktır.

(6) Her set için, sette daha fazla gol atan takım seti kazanır. Her iki takım da aynı sayıda gol atarsa veya hiçbir takım gol atamazsa, set iki takım arasında eşitlikle sona erer. İki seti kazanan takım bu setin galibi olur.

(7) Tüm cezalar (penaltı atışı, uyarı, sarı ve kırmızı kart) maç hakemi tarafından verilir. Cezalar maç bittiğinde sona erer ve sonraki maçlara taşınmaz.

Drone soccer topu genel özellikleri

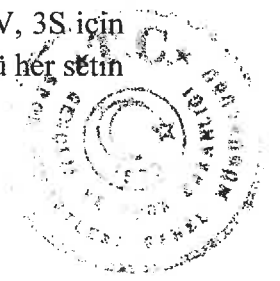
MADDE 9- (1) Drone topu, motorları durduran bir arıza emniyet cihazıyla donatılmalıdır. Aşağıdakiler kesinlikle yasaktır:

- a) Önceden programlanmış manevra cihazı kullanılamaz.
- b) Boylam, enlem veya yükseklikte otomatik konumlandırma ve/veya yol düzeltme sistemi kullanılamaz.

(2) Drone topunu küre şeklinde bir koruyucu çerçeve çevreleyecektir. Drone topunun tüm bileşenleri bu koruyucu çerçevenin içine yerleştirilmelidir. Bu çerçeveden hiçbir şey çıkıntı yapmamalıdır. Koruyucu çerçeve plastik veya kompozit malzemelerden olabilir, ancak metalden olamaz.

- a) **Alt sınıf F9A-A:** Uçuş için gerekli tüm ekipman (dış çerçeve ve piller dahil) dahil drone topunun toplam ağırlığı 1,2 kg'ı geçmemelidir. Çevrenin ölçüldüğü noktadaki koruyucu çerçevenin çapı (aşağıdaki resme bakın) 40 cm + 2 cm olmalıdır. Bu nedenle, koruyucu çerçeve 42 cm çapındaki bir daireye sığmalıdır. Çerçevenin herhangi bir açık yüzeyi en fazla 150 cm² olmalıdır.
- b) **Alt sınıf F9A-B:** Uçuş için gerekli tüm ekipman (dış çerçeve ve piller dahil) dahil drone topunun toplam ağırlığı 300 g'ı geçmemelidir. Çevrenin ölçüldüğü noktadaki koruyucu çerçevenin çapı (aşağıdaki resme bakın) 20 cm + 2 cm olmalıdır. Bu nedenle, koruyucu çerçeve 22 cm çapındaki bir daireye sığmalıdır. Her iki alt sınıf için de, çerçeve drone topunun tabanında düz olabilir ve drone topunun zeminde sabit kalmasını sağlayabilir. Düz bölüm 2 cm'den yüksek olamaz.
- c) **Alt sınıf F9A-C:** Uçuş için gerekli tüm ekipman (dış çerçeve ve piller dahil) dahil drone topunun toplam ağırlığı 110 g'ı geçmemelidir. Çevrenin ölçüldüğü noktadaki koruyucu çerçevenin çapı 20 cm + 2 cm olmalıdır. Bu nedenle, koruyucu çerçeve 22 cm çapındaki bir daireye sığmalıdır. Her iki alt sınıf için de, çerçeve drone topunun tabanında düz olabilir ve drone topunun zeminde sabit kalmasını sağlayabilir. Düz bölüm 2 cm'den yüksek olamaz. Çerçevenin herhangi bir açık yüzeyi en fazla 70 cm² olmalıdır.

(3) Sadece elektrik motorlarına izin verilir. İnsansız hava aracı topu en fazla dört elektrik motoruyla donatılabilir. F9A-A alt sınıfı için 6S'ye kadar ve F9A-B alt sınıfı için 4S'ye kadar pil takımına izin verilir. F9A-C alt sınıfı için 2S'e kadar izin verilir. Her bir hücre için voltaj tam şarj olduğunda 4,25 V' u geçmemelidir. Bu, 2S pil takımı için maksimum 8,5 V, 3S için 12,75 V, 4S için 17 V ve 6S için 25,5 volt anlamına gelir. Pil takımının voltaj ölçümü her setin başlangıcından önce yapılabilir.



(4) Pervanelerin maksimum çapı: F9A-A alt sınıfında 6 inç (15,2 cm), F9A-B alt sınıfında 3 inç (7,6 cm), F9A-C alt sınıfında 2,6 inç (6,7 cm) olmalıdır. Metal pervaneler yasaktır.

(5) Radyo Kontrollü (RC) Ekipman: Her 2,4 GHz yayılmış spektrum teknolojisine sahip RC ekipmanı kullanılabilir. Maç sırasında istenmeyen parazitlerle ilgili olası sorunların riskini sınırlamak için, yarışma yöneticisi oyun alanı dışında RC sistemleri ekipmanının kullanımı için kısıtlamalar tanımlayabilir. Yetkisiz RC ekipmanının kullanılması durumunda, ilgili takımın yarışmaten diskalifiye edilmesine kadar giden cezalar ortaya çıkabilir.

(6) LED Işık Cihazları: Maç sırasında her takımın drone toplarının açıkça tanınabilmesi için, bir takıma kırmızı renk, diğer takıma mavi renk atanacaktır. Bu nedenle, her drone topuna bir LED şerit takılmalıdır, böylece her açıdan açıkça görülebilir.

(7) LED şeridinin özellikleri: 40 cm drone topları (F9A-A) için minimum 40 ayrı LED elemanı ve 20 cm drone topları (F9A-B) için minimum 16 LED. - Motorları destekleyen ana çerçevenin çevresine sabitlenmiş LED şerit olmalıdır. İlgili takıma atanan renge maçtan önce kolayca geçiş yapabilme yeteneği bulunmalıdır. Her drone topunun arka kısmına, rengi hızla değiştirebilme yeteneği olan en az 6 LED'li ek bir LED ışık ünitesi takılacaktır. Her aktif sporcunun drone topunun pozisyonunu belirlemesini ve takımın farklı aktif sporcularının ayırt edilmesini sağlamak için renk her drone topu için farklı olacaktır. Her takım, renkler birbirinden açıkça ayırt edilebilir olduğu sürece kendi renklerini seçebilir ve ilgili takıma atanan rengin kırmızı veya mavi olup olmadığını dikkate almayabilir. F9A-C için maça katılan sporcular, takımların drone topunu diğer takımlardan ayırt etmek için kırmızı ve mavi LED'leri yakabilmelidir.

(8) Golcü Drone Topu (Striker): Her takımın golcü drone topunun (Striker) tanınırlığını artırmak için, organizatör her takımın golcüsünden drone topunun altına alttan sarkacak bir kurdele veya ince malzeme "bayrak" takmasını isteyebilir.

(9) Pilot Alanı: Pilot alanları (her takım için bir tane) aşağıdaki resimde tanımlandığı gibi koruma kafesinin dışında daha kısa kenarlarında yer alacaktır. Her iki taraftaki iki pilot alanının yeri ve boyutu aynı olacaktır. Her pilot alanı işaretlenecektir. Bir maçın setleri sırasında, yalnızca etkin bir şekilde uçan sporcular (aktif sporcular) pilot alanında olabilir. Drone toplarının başlangıç pozisyonu genellikle kalenin alt kısmında bir sıra halinde yerleştirilir.

Kale halkaları

MADDE 10- (1) Uçuş bölgesi iki kale halkasıyla donatılacaktır (her takım için bir tane).

(2) Kale halkası dairesel ve sabit olmalıdır. Kale halkalarının şekli ve boyutları yarışan her iki takım için de aynı olmalıdır. Aşağıdaki boyutlar önerilir:

a) Alt sınıf F9A-A: Dış çap (D1) 100 cm- İç çap (D2) 60 cm- 20 cm maksimum kalınlık (T)

b) Alt sınıf F9A-B: Dış çap (D1) 70 cm- İç çap (D2) 40 cm- 10 cm maksimum kalınlık (T)

c) Alt sınıf F9A-C: Dış çap (D1) 50 cm - İç çap (D2) 30 cm - 10 cm maksimum kalınlık (T)

d) Her alt sınıf için, bir turnuvada birden fazla oyun alanı kullanıldığında, farklı oyun alanlarının kale halkaları aynı olmalıdır.



(3) Kale halkası, alt sınıf F9A-A ve F9A-C için temel çizginin 1,5 m içine (uçuş bölgesinin daha kısa kenarları) ve alt sınıf F9A-B için 1 m içine yerleştirilecektir.

(4) Kale halkaları, uçuş bölgesinin merkezine bakmalı ve birbirine paralel olmalıdır. Kale halkasının salınımını ve düşmelerini önlemek için güvenli bir sabitleme sağlanarak koruma kafesinin tavanına sabitlenecektir.

(5) İki kale halkasının konumu yüzeyden kalenin merkezine 1,8m ile 2,2m yukarıda olacak şekilde olmalı ve kale kurulumu bir veya 2 nokta kullanılarak sahanın üstünden desteklenmelidir. Kaleler oyun alanının her iki tarafında aynı olacaktır.

(6) Malzeme, oyunu etkileyebilecek hasar veya deformasyon riskini en aza indirecek kadar güçlü, ancak drone toplarında hasar oluşmasını önleyecek kadar esnek olmalıdır.

(7) Bir kale halkası, takımlara atanan renklere uyması için kırmızı, diğeri mavi olacaktır. Ayrıca, görünürlüklerini artırmak için kale halkalarında aydınlatma üniteleri kullanmak da mümkündür.

(8) Elektronik skortlama için, gol atan drone topunun gol halkasını geçmesine engel olmaması koşuluyla her gol halkasına bir tespit sensörü takılabilir.

Sporcular

MADDE 11- (1) Drone futbolu her üç alt sınıfta her iki takımda da en az 3 ila en çok 5 aktif sporcuyla oynanır.

(2) Her aktif sporcu bir drone topu uçurur. Bir aktif sporcu, drone topuyla rakiplerin gol halkasından geçen tek sporcu olan Golcü olarak belirlenir. Diğer aktif sporcular drone toplarıyla Golcü için bir rehber ve/veya kendi kaleleri için bir savunma sporcusu olarak hareket edebilirler.

(3) Her aktif sporcu yalnızca bir drone topu kontrol edebilir. Bu nedenle, her takım için uçuşta olan drone topu sayısı, yetkili aktif sporcu sayısından fazla olamaz.

(4) Aktif bir sporcunun değiştirilmesi yalnızca iki set arasındaki bir mola sırasında mümkündür ve yalnızca ilgili takım için sporcular listesinde beyan edilen sporcular arasından değerlendirilebilir.

(5) Her maç için, aktif sporculardan takım kaptanı, maç hakemi ve geçerli olduğu durumlarda puanlama hakemleriyle iletişim kurmak üzere sözcü olarak atanır.

(6) Bir takıma kaydedilmesine izin verilen toplam sporcu sayısı, organizatör tarafından tanımlanan aktif sporcu sayısı artı 2 (iki) ek sporcu olacaktır.

(7) Her takım için sporcu listesi, organizatör tarafından gerekli görüldüğü şekilde yarışmanın başlamasından önce, ancak her durumda ilk maçtan en geç 30 dakika önce sunulmalıdır. Yarışma başladıktan sonra liste değiştirilemez.

Drone soccer toplarının sayısı

MADDE 12- (1) Her aktif sporcunun maç için hazır 2 (iki) adet drone topu olabilir. Yedek drone topu uçuş için kullanılmadığında pil takımını taşıyamaz.

(2) Sporcu drone topunu veya pil takımını yalnızca iki set arasındaki mola sırasında değiştirebilir.

Pratik uçuşları

MADDE 13- (1) Pratik seansları düzenlenebilir. Yarışma yöneticisi, tüm takımlar için aynı olması gereken uygulama seanslarının koşullarını tanımlama sorumluluğuna sahiptir.



(2) Organizatör tarafından yetkilendirilenler dışındaki uçuşlar kesinlikle yasaktır. Bu kuralın ihlali durumunda, tüm takımın yarışmaten diskalifiye edilmesine kadar giden cezalar ortaya çıkabilir.

Set ve maç sonucu

MADDE 14- (1) Her sette daha fazla gol atan takım seti kazanır. Her iki takımın aynı sayıda gol atması veya hiç gol olmaması halinde set beraberlikle sonuçlanır. İki set kazanan takım maçın galibi sayılır.

(2) Maçın beraberlikle sonuçlanması durumunda, başhakem gerekli hâllerde (doğrudan eleme sistemi vb.) kazananı belirlemek amacıyla uygulanacak yöntemi belirler. Bu yöntemler:

- a) Penaltı atışları,
- b) Uzatma,
- c) Organizasyon tarafından belirlenen diğer yöntemler olabilir.

(3) Uzatma süresi, standart set kurallarına göre oynanır. İlk golü atan takım uzatmayı ve maçı kazanır (altın gol sistemi).

(4) Penaltı atışları, penaltı prosedürüne uygun şekilde uygulanır. Mümkün olduğu ölçüde farklı sporcular tarafından kullanılmalıdır. Penaltı prosedürü yarışma başlamadan önce tüm takımlara bildirilir.

(5) Bir takımın maçtan veya yarışmanın geri kalanından çekilmesi hâlinde ilgili maç(lar) hükmen mağlubiyet olarak değerlendirilir. Diskalifiye edilen takımlar için de aynı hüküm uygulanır.

(6) Bir maçın kesin olarak durdurulması hâlinde, kırmızı kart nedeniyle durdurulan durumlar hariç olmak üzere, o ana kadar kazanılan set sayısına göre sonuç belirlenir. Eşitlik olması ve kazananın belirlenmesinin zorunlu olduğu durumlarda maç hakemi yazı tura yöntemiyle kazananı belirler.

(7) Yarışmanın tamamlanamaması hâlinde son geçerli geçici sıralama, nihai sıralama olarak kabul edilir.

Video kaydedici

MADDE 15- (1) Maçların kayıt altına alınması amacıyla video kaydedici kullanılabilir.

(2) Resmî video kayıtları, maç hakemi tarafından maç sırasında karar vermek veya mevcut bir kararı değiştirmek amacıyla kullanılamaz.

(3) Video kayıtları yalnızca ilgili görevli veya kurul tarafından yapılacak şikâyet ve itiraz değerlendirmelerinde kullanılabilir.

Cezalar

MADDE 16- (1) Tüm cezalar; maç hakemi tarafından uygulanır. Verilen cezalar yalnızca ilgili maç için geçerlidir ve sonraki maçlara aktarılmaz.

(2) Penaltı atışı:

- a) Başlangıç sinyalinden önce drone topunun hareket etmesi.
- b) Gol sonrası sporcuların uçuş alanındaki kendi bölgelerine zamanında dönmemesi.
- c) Striker sporcusu dışındaki aktif sporcunun savunma amacıyla kendi kale çizgisi içinde bulunması.
- ç) Penaltı atışının, striker sporcusu tarafından rakip savunma sporcusuna karşı kullanılması.
- d) Hakem işaretinden sonra penaltı girişimi için 5–10 saniye süre verilmesi.
- e) Strikerin başlangıç noktası orta saha çizgisi, kalecinin başlangıç noktası ise normal oyun başlangıç noktasıdır.
- f) Penaltı süresi set süresine dâhil edilmez.
- g) Penaltılar, kalan batarya ile set sonunda kullanılabilir. Bu durum organizasyon öncesinde duyurulur.



- ğ) Verilen süre içinde birden fazla gol atılabilir ve ofsayt kuralları geçerlidir.
h) Yarışma kurallarında belirtilmiş olması hâlinde penaltı sayıları doğrudan skora eklenebilir.
ı) Penaltı skorunun doğrudan skora eklenmesi durumunda resmî sonuç toplam skor üzerinden değerlendirilir.

(3) Uyarı:

- a) Pilot alanında yetkisiz kişinin bulunması.
b) Sporcu veya antrenörün sportmenlik dışı davranışı.
c) Takımın maç veya set başlangıcını geciktirmesi.
ç) Başlangıç öncesi drone topunun basit hareket ettirilmesi erken çıkış sayılmaz.

(4) Sarı Kart:

- a) Aynı sebeple iki uyarı alan takıma sarı kart verilir.
b) Set sırasında aktif sporcu değişikliği yapılması,
c) Sportmenlik dışı davranış,
ç) Drone topunun kasıtlı manipülasyonu,
d) Uçan drone topunun yerdeki rakip drone topuna kasıtlı teması,
e) Drone topunun kişiye kasıtlı teması.
f) Sarı kart alan aktif sporcu set sonuna kadar oyundan çıkarılır.
g) Kart belirli sporcuya verilmemişse takım kaptanı çıkarılacak sporcuyu belirler.

(5) Kırmızı Kart:

- a) Aynı maçta iki sarı kart alan takıma kırmızı kart verilir.
b) Kayıtlı olmayan sporcunun oynatılması,
c) Ağır sportmenlik dışı davranış,
ç) Tehlikeli veya zarar verici hareketler.
d) Kırmızı kart gören sporcu maçın kalanında ihraç edilir ve takım eksik sporcuyla devam eder.
e) Kart belirli sporcuya verilmemişse takım kaptanı çıkarılacak sporcuyu belirler.

Yarışın kesintiye uğraması

MADDE 17 (1) Açık hava yarışmalarında; yağmur, fırtına, güvenliği tehdit eden hava koşulları, yerden 2 metre yükseklikte en az 1 dakika boyunca sürekli 9 m/s üzeri rüzgâr ve acil müdahale gerektiren durumlar meydana geldiğinde yarışma durdurulabilir.

(2) Karar, başhakem ile yarışma direktörü tarafından birlikte alınır. Maç hakemi; dış müdahale veya haklı sebeplerle seti durdurabilir. Kesintiye uğrayan set, sorumluluk belirlenmediği sürece yeniden oynatılır. Kesintiye sebep olan takım seti hükmen kaybeder. Maçın tamamen sonlandırılması kararı başhakem tarafından verilir.

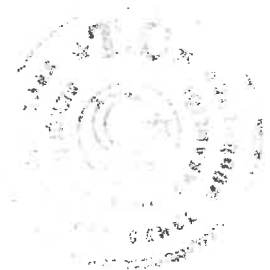
Yarışmadan diskalifiye

MADDE 18– (1) Diskalifiye kararı, jüri onayı ile yarışma direktörü tarafından verilir. Diskalifiye edilen takım yarışma sıralamasında “DISQ” ibaresiyle son sırada gösterilir.

(2) Aşağıdaki durumlarda diskalifiye uygulanabilir:

- a) Kurallara uygun olmayan drone veya ekipman kullanılması,
b) Kasıtlı ve tehlikeli davranış,
c) Ağır sportmenlik dışı davranış,
ç) Sporcu listesinde yer almayan sporcunun oynatılması.

İtiraz ve disiplin süreci



MADDE 19- (1) Takımlar maç sonucuna ilişkin itirazlarını maç bitiminden itibaren 30 dakika içinde yazılı olarak yapmalıdır.

(2) İtirazlar jüri tarafından değerlendirilir ve karar kesindir.

(3) Video kayıtları yalnızca disiplin ve itiraz süreçlerinde delil olarak kullanılabilir.

Görevliler

MADDE 20- (1) Yarışma Direktörü: Organizasyonun genel yürütülmesinden, güvenlikten ve kuralların uygulanmasının sağlanmasından sorumludur. Ayrıca; kura ve maç programını düzenler, hakemleri görevlendirir, sonuç ve sıralamaları onaylar.

(2) Başhakem: Kuralların uygulanmasında nihai yetkiye sahiptir. Beraberlik durumunda uygulanacak yöntemi belirler. Drone toplarının teknik uygunluğunu onaylar. Gerekli durumlarda yarışmayı durdurabilir veya erteleyebilir.

(3) Maç hakemi: Maçın düzenli, güvenli ve adil şekilde yürütülmesini sağlar. Oyun alanında yalnızca yetkili kişilerin bulunmasını denetler. Tüm sporcular tarafından görülebilecek ve duyulabilecek konumda bulunur.

(4) **Puanlama Hakemi:** Her maçta iki puanlama hakemi görevlendirilir. Hakemler uçuş alanı dışında konumlanır. Görevleri striker sporcuların skorlarını takip etmektir.

(5) **Jüri:** Anlaşmazlıkları çözmek, itirazları değerlendirmek ve gerekli kararları almakla yükümlüdür.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM

Çeşitli ve Son Hükümler

Hüküm bulunmayan haller

MADDE 21- (1) Bu Talimatta hüküm bulunmayan hallerde, 22/4/2022 tarihli ve 7405 sayılı Spor Kulüpleri ve Spor Federasyonları Kanunu, 13/05/2025 tarihli ve 32899 sayılı Resmî Gazete' de yayımlanarak yürürlüğe giren Türkiye Hava Sporları Federasyonu Ana Statüsü ve ilgili mevzuat hükümleri kapsamında Federasyon Yönetim Kurulu karar almaya yetkilidir.

Yürürlük

MADDE 22- (1) Bu Talimat; Bakanlık internet sitesinde yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.

Yürütme

MADDE 23- (1) Bu Talimat hükümlerini Türkiye Hava Sporları Federasyon Başkanı yürütür.

